

NAVODILA ZA VAJE

1. VAJA: Likovne prvine točka, linija in ploskev

S pomočjo programov InDesign, Illustrator ali PhotoShop narišite različne kompozicije na različnih formatih in jih likovno ovrednotite:

Točka: - njena oblika

- privlačnosti glede na njeno obliko, velikost, položaj na likovnem polju
- odnos med več točkami
- oblikovanje navidezne linije s točkami

Linija: - njena oblika

- aktivna, pasivna linija
- gibanje (hitro, počasno, sunkovito, zlomljeno, valovito, tekoče, ...)
- občutki, ki jih ustvarja linija s svojo obliko
- smer

2. VAJA: Oblika in protioblika

Izberite si poljubno pisavo in v različnih zanimivih kompozicijah prikažite odnos izbranih črk z ozadjem in ga komentirajte.